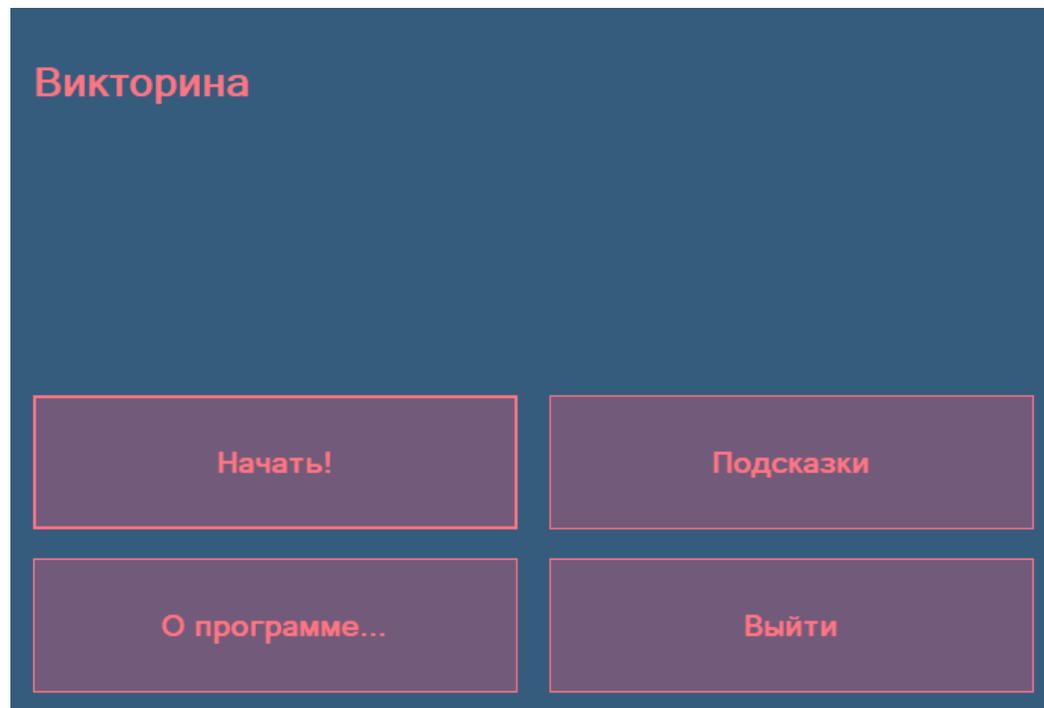


# Описание приложения

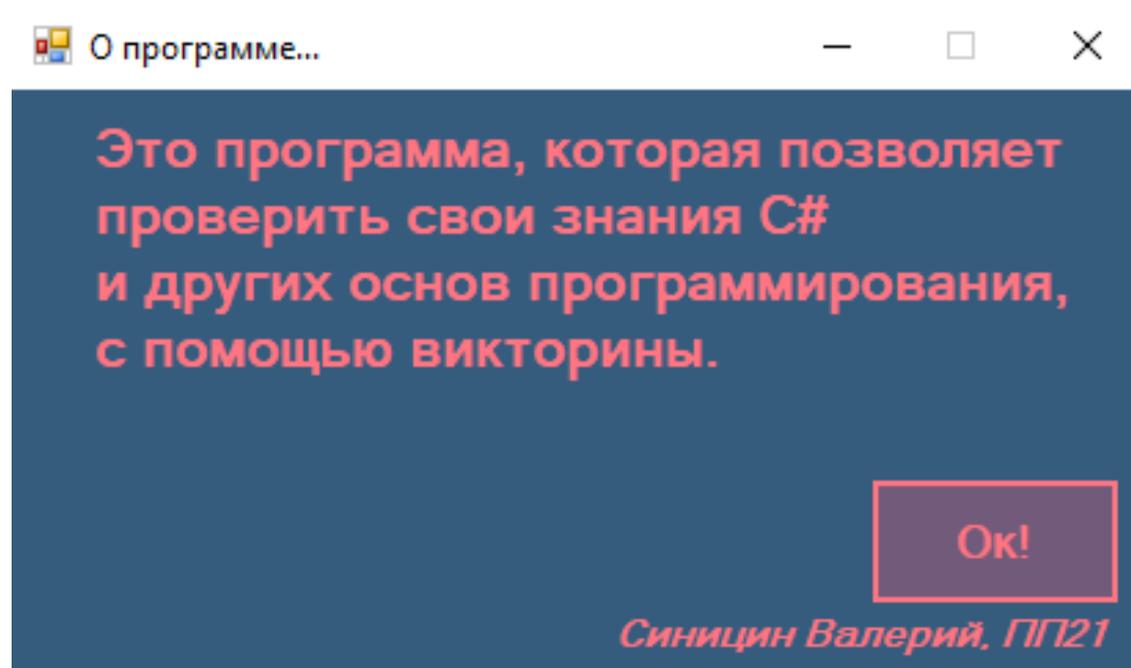
Приложение является викториной, на тему программирования на C# и других тем, связанных с IT.

При запуске викторины, мы видим меню:

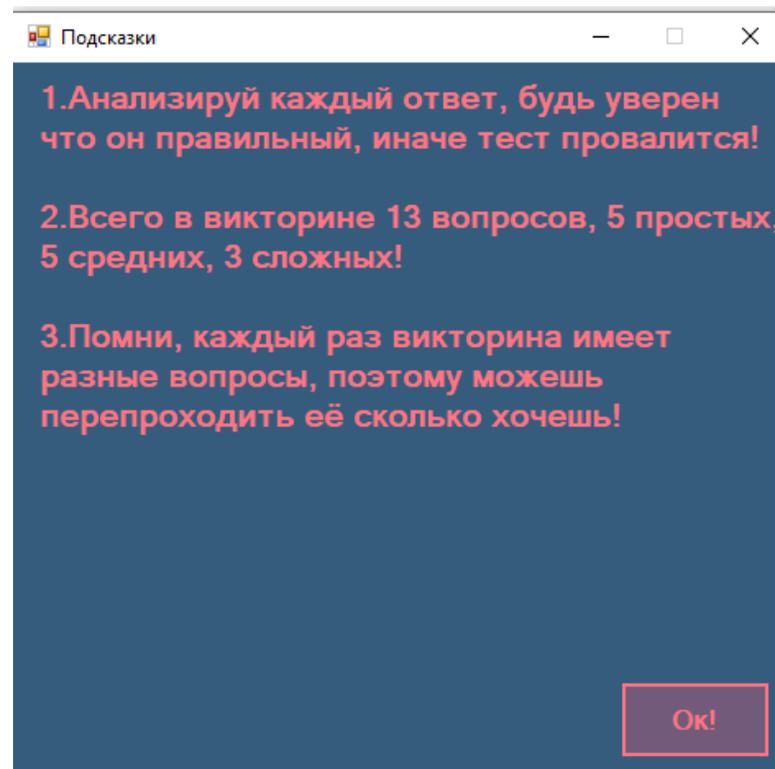


Пользователь может: *начать викторину, посмотреть подсказки, узнать информацию о программе, завершить работу.*

При нажатии кнопки «*О программе...*»:

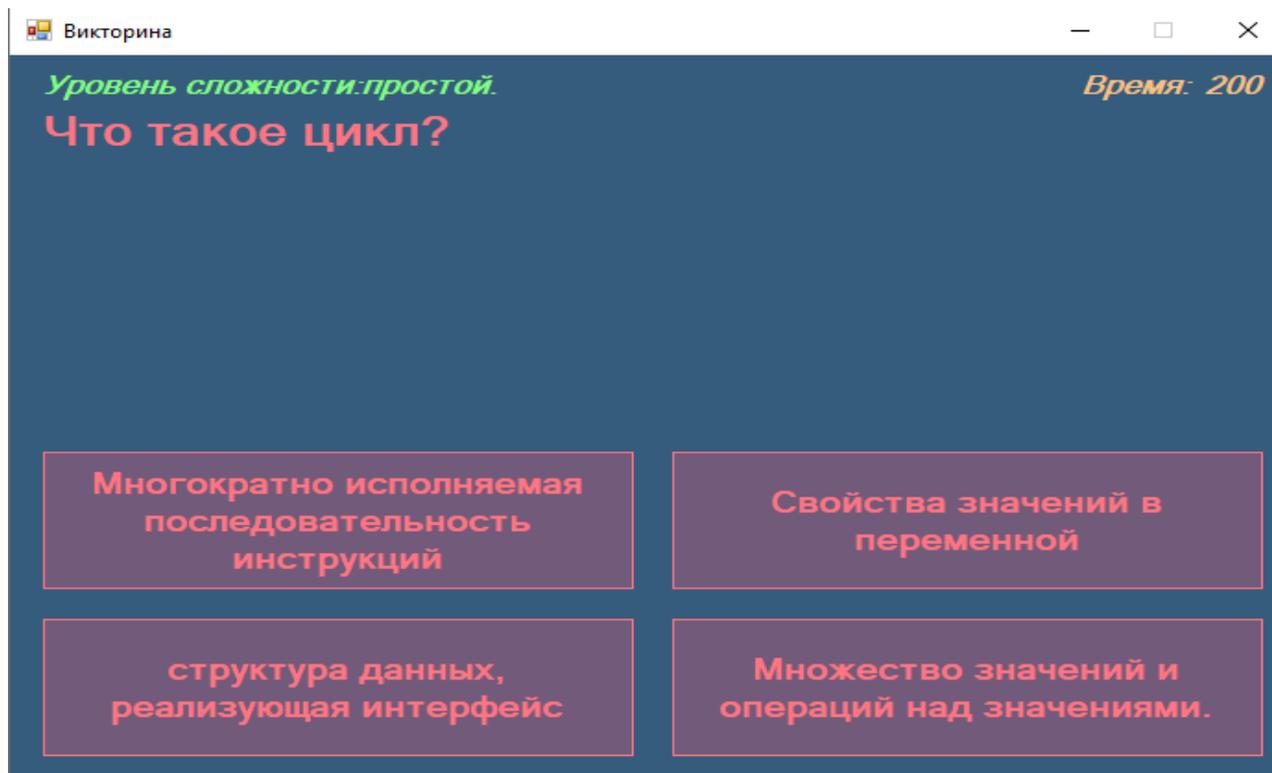


При нажатии кнопки «Подсказки»:

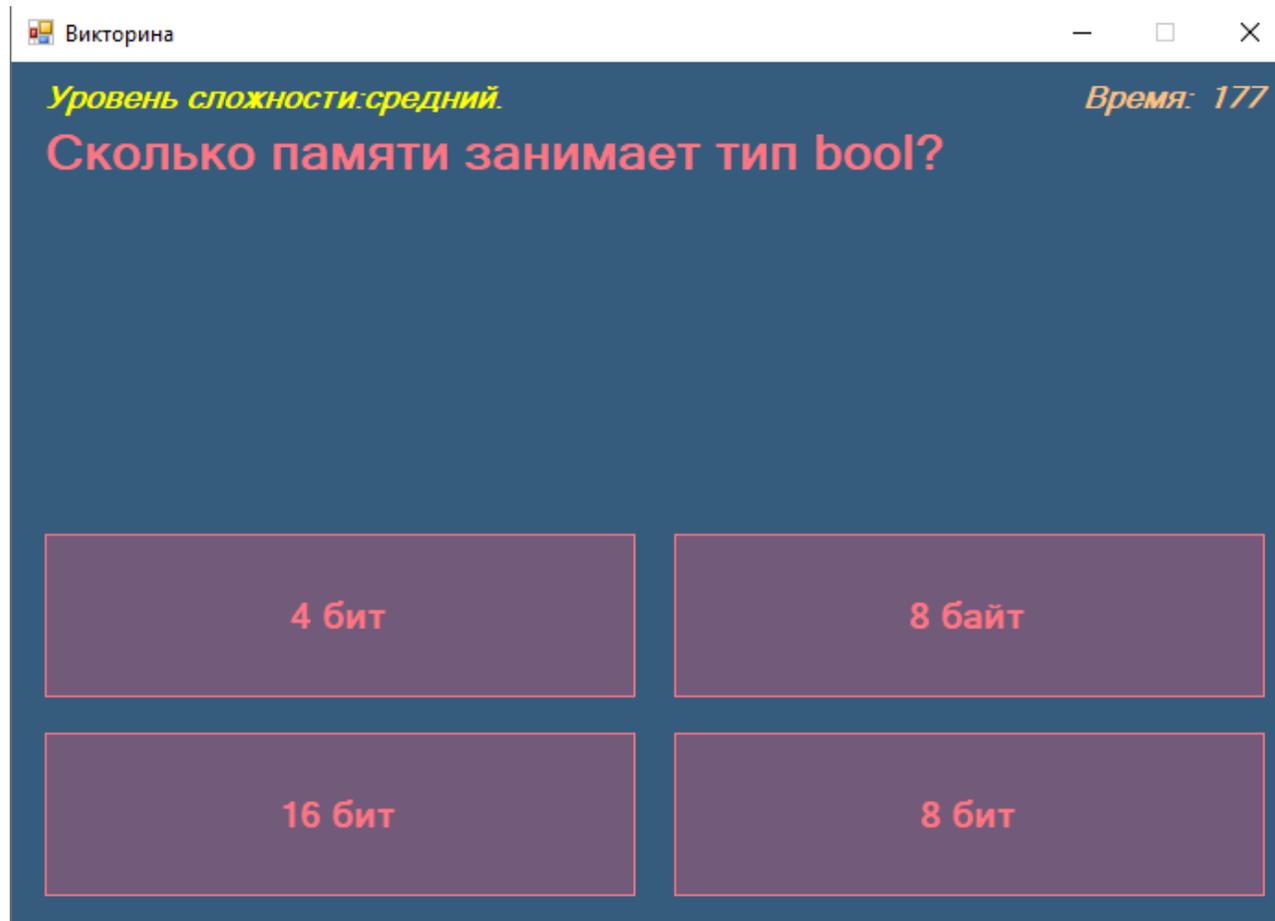


Перед нами появляется окно, в нем находятся различные советы, которые могут помочь вам при прохождении викторины.

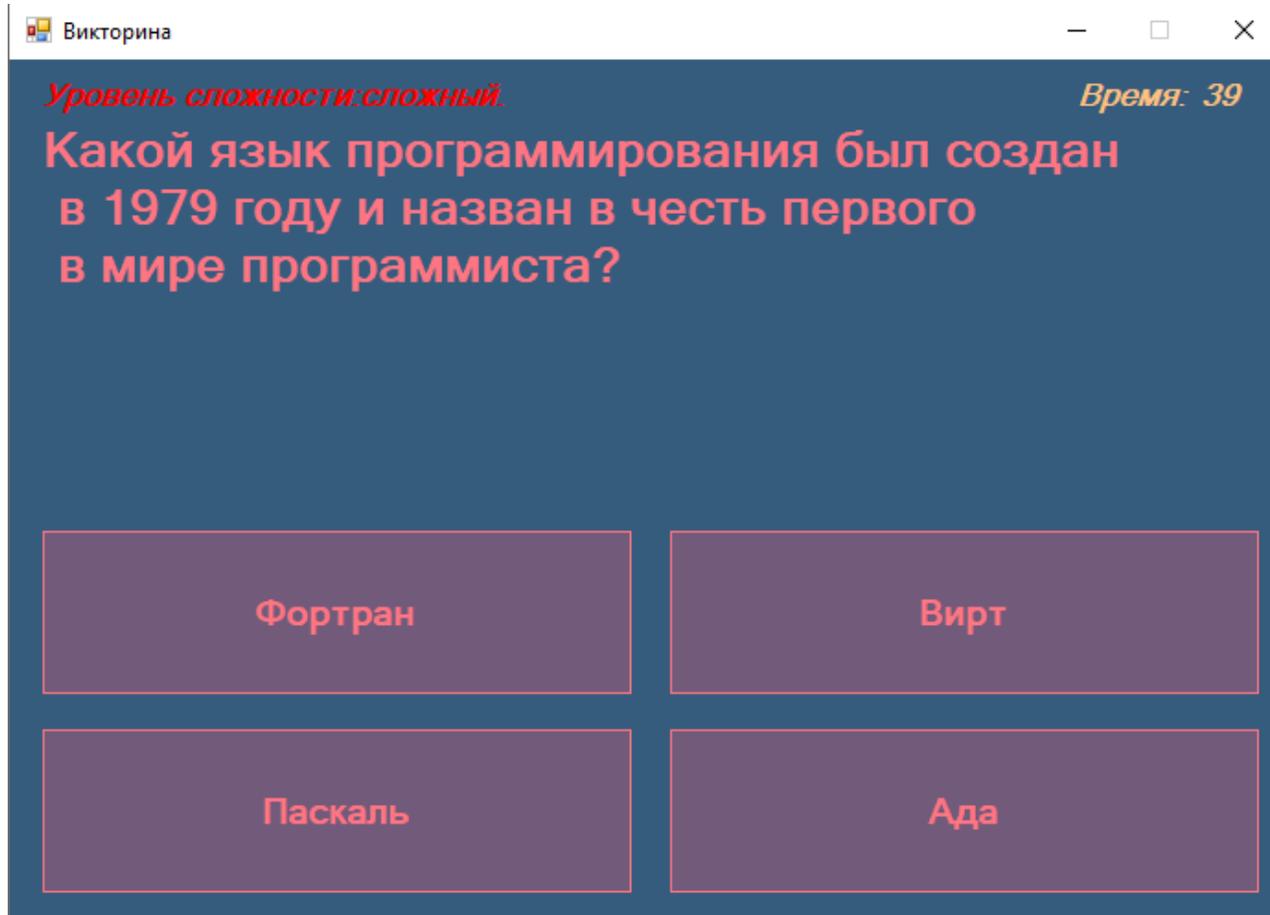
При нажатии кнопки «Начать!»:



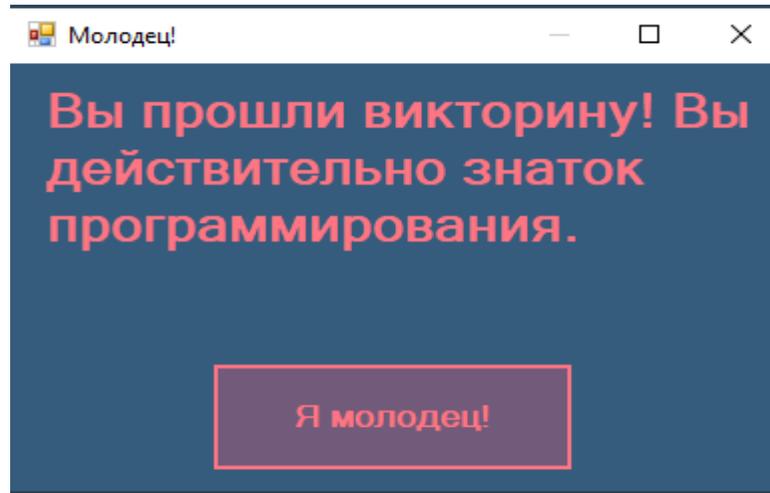
Запускается собственно викторина. Перед нами 1 вопрос и 4 варианта ответа. Мы выбираем правильный ответ, и тест идет дальше.



После 5 правильных ответов, уровень сложности, находящийся в верхнем левом углу окна, повышается до «*средний*».



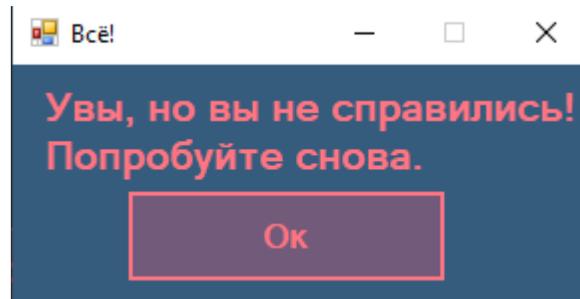
После верного ответа на еще 5 вопросов, уровень сложности снова повышается, до «Сложный».



После, если вы ответили верно, на 3 сложных вопроса, то перед нами появляется окно с информацией о том, что мы прошли викторину.

*Время: 198*

Также, имеется таймер, по истечению которого, программа завершится, а на экране всплывет соответствующее окно, повествующее нам о том, что мы проиграли.



При нажатии на кнопку «*Ок*» или закрытии окна, программа завершит свою работу.

Не стоит отчаиваться, нужно попробовать пройти викторину снова, но просто запомнить ответы не получится, так как в программе каждый раз вопросы генерируются случайным образом!

Также, исключается возможность повторения, с помощью заноса уже использованных вопросов в массив исключений (Для каждой сложности свой массив исключений).