

В современном мире актуальна разработка различных видов нейросети и их тренировка. Программа «Нейросети» будет анализировать картинку, на которой нарисована рукописная цифра, и выдавать эту цифру. В программе нужно будет хранить веса и сдвиги: первого слоя, второго слоя, третьего слоя. Первый слой называют входной. Конечный слой называют выходным. А все, что между ними — скрытыми слоями. Впоследствии они будут нужны для определения цифры на картинке. Программа понимает, что написано на картинке и выдает вероятность распознавание цифры.

